



Consultores con autismo y Asperger de Specialisterne participan en el desarrollo de videojuegos para PS4™ creados en España

Seis consultores usarán su gran capacidad visual y atención al detalle para detectar errores en el proceso de creación de los títulos creados por los estudios PlayStation®Talents


Madrid, 5 de diciembre de 2016. Sony Interactive Entertainment España (SIE España) ha firmado un acuerdo de colaboración con Specialisterne, empresa social que proporciona formación y trabajo en el sector tecnológico a personas con autismo y síndrome de *Asperger*. Fruto de este acuerdo, seis consultores han comenzado a colaborar con desarrolladores de videojuegos españoles, aportando su gran pasión por los detalles, su perseverancia y su capacidad visual, para detectar errores en el proceso de control de calidad final de títulos que saldrán a la venta próximamente en PlayStation®4 (PS4™).

Los consultores de Specialisterne, personas con autismo o síndrome de *Asperger*, están probando actualmente nueve proyectos españoles englobados dentro del programa de apoyo al desarrollo nacional que SIE España tiene en nuestro país, PlayStation® Talents.

En España ya hay unas 50 personas con autismo y *Asperger* formadas por Specialisterne que trabajan probando software de todo tipo, desde aplicaciones bancarias hasta webs y ahora desembarcan en el sector de los videojuegos de la mano de SIE España.

Este acuerdo de colaboración, impulsado por Animatoon Studio y PlayStation® España, ha impulsado la formación del primer equipo de Specialisterne en la exigente metodología de control de calidad que deben pasar los videojuegos para ver la luz en PS4™. Su labor es detectar todo tipo de errores en el funcionamiento de los videojuegos para informar a los desarrolladores y que puedan corregirlos con el fin de pasar el estricto control de calidad que exige Sony para todos sus contenidos.

Roberto Yeste, Senior New Development Manager de SIE Iberia, comenta: “Éste es uno de los proyectos más especiales y únicos en los que tenemos el placer de participar. Los consultores de Specialisterne están haciendo una gran



labor testeando nueve juegos desarrollados por estudios españoles de PlayStation®Talents, aportando datos y opiniones que mejorarán sin duda el resultado final de los títulos. Nuestra idea es seguir colaborando en el futuro y que más estudios españoles puedan beneficiarse del buen hacer de estos profesionales".

Según Darío Ávalos, Director de Animatoon Studio, una de las empresas desarrolladoras españolas englobada en el programa PlayStation®Talents: "El resultado ha sido excelente. Los consultores de Specialisterne han sabido encontrar con destreza los errores, y han demostrado ser muy exhaustivos en el proceso, trabajando motivados, con responsabilidad y cumpliendo los plazos. No solo se han limitado al testeo de errores de lógica y jugabilidad, sino que además han podido reportar posibles errores gráficos en el juego."

Los videojuegos probados de PlayStation®Talents tienen temáticas muy variadas que incluyen aventuras gráficas, juegos de acción, de coches... Todos ellos se engloban dentro del programa de apoyo a la industria PlayStation®Talents y estarán disponibles estas navidades en PS4™.

Este acuerdo de colaboración se enmarca igualmente dentro del Compromiso que PlayStation® cuyo objetivo es hacer del juego con PlayStation® una herramienta que ayude a mejorar la vida de las personas.

Para más información, visita los canales oficiales:

<http://es.playstation.com/> - [Blog oficial de PlayStation®](#)

<http://www.playstationtalents.es/> - <http://es.specialisterne.com/>

Para más información sobre productos de PlayStation visita la web oficial (<http://es.playstation.com/>), la extranet de prensa (<http://www.extranetplaystation.com>, Usuario: prensa - Password: playstation), o ponte en contacto con:

Sony Interactive Entertainment España – 91 585 85 85

Sandra Pascoa / Sandra_Pascoa@scee.net

Ignacio Rodrigo/ Ignacio_Rodrigo@scee.net

Alejandro Fraguas/ Alejandro_fraguas@scee.net


Precision Comunicación – 91 640 64 55

Lucía Moreno / lucia.moreno@precisionspain.com – 692.882.601

Juan Miralles / juan.miralles@precisionspain.com – 659.516.051

Sobre Sony Interactive Entertainment Europe:

Sony Interactive Entertainment Europe (SIEE), con sede en Londres, es la empresa responsable de la startedistribución, el marketing y la comercialización del sistema de entretenimiento PlayStation®4 (PS4™), el sistema de entretenimiento portátil PlayStation®Vita (PS Vita), el sistema de entretenimiento PlayStation®3 (PS3™) y el software y hardware de PlayStation®Network (PSN) en 109 territorios a lo largo de Europa, Oriente Medio, África y Oceanía. SIEE ha revolucionado el entretenimiento en el hogar desde que lanzó PlayStation® en 1994. PlayStation®4 redefine una experiencia de juego enriquecedora e inmersiva gracias a sus potentes gráficos y a su velocidad, la personalización inteligente y las capacidades sociales profundamente integradas. PS Vita es un sistema de entretenimiento portátil que ofrece una combinación de juego muy completo y conectividad social. PS3™ es un avanzado sistema de entretenimiento que incorpora el potente Cell Broadband Engine y los



procesadores RSX. SIEE también desarrolla, publica, comercializa y distribuye software de entretenimiento para estos sistemas y gestiona las licencias de programas de terceras partes para estas plataformas en dichos territorios.

Más información sobre los productos de PlayStation® en www.playstation.com

PlayStation®, PS4™, PS3™ y DUALSHOCK® son marcas registradas de Sony Interactive Entertainment Inc. Todas las demás marcas son propiedad de sus respectivos propietarios.

Sobre PlayStation® Talents:

SCE España lanzó en 2015 PlayStation®Talents, un programa integral que agrupa todas las iniciativas que la compañía lleva más de una década implementando para desarrollar el talento español, con el objetivo de apoyarlo y crear videojuegos creados íntegramente desarrollados en nuestro país para venderlos en todo el mundo. PlayStation®Talents está compuesto por:

Dos áreas educativas: PlayStation® Futuros Talentos y PlayStation® First.

- Los Premios PlayStation®, dirigidos a estudios independientes.
- PlayStation®Games Camp, un vivero de estudios de desarrollo al que este año han accedido cinco empresas con proyectos en fase beta. Games Camp ampliará próximamente su campo de acción con una nueva sede en Sevilla.
- PlayStation® Alianzas, que engloba los distintos proyectos creados por estudios nacionales consolidados que traspasan nuestras fronteras.

Sobre Specialisterne

Nacida en 2004 en Dinamarca, Specialisterne es una iniciativa social innovadora que proporciona formación y empleo a personas con un diagnóstico de TEA, ofreciendo servicios informáticos de alta calidad en áreas como el proceso de datos, las pruebas de software y el análisis de datos, así como de asesoramiento en inclusión laboral de este colectivo a otras empresas. Specialisterne cuenta ya con proyectos en 32 ciudades de 15 países: Dinamarca, donde nació, y Alemania, Australia, Austria, Brasil, Canadá, España, Estados Unidos, India, Irlanda, Islandia, Noruega, Reino Unido, República Checa y Suiza.

Elena Velasco
Specialisterne España
+34 607 853 741
elena.velasco@specialisterne.com
Web: <http://es.specialisterne.com>
YouTube: <https://www.youtube.com/user/SpecialisterneSpain>